잔재미코딩 · 교육과정 소개서

잔재미코딩의 컴퓨터공학 로드맵 (파이썬 기반)

컴퓨터구조·운영체제·네트워크부터 리눅스·소프트웨어 공학, 파이썬 자료구조·알고리즘까지. CS Part1·Part2·Part3 세 강의의 전체 커리큘럼, 실제 수업 화면과 학습 순서를 확인하세요.

과정 구성	총 영상 시간	강사
3개 강의	**35시간 13분**	**Dave Lee · 잔재미코딩**

배우는 내용

- 컴퓨터구조·운영체제·네트워크
- 시스템 소프트웨어·소프트웨어 공학
- 자료구조·알고리즘 · 파이썬

선수 지식

Part3 실습 전 파이썬 기본 문법 권장

포함 강의와 학습 범위

아래 과정이 모두 포함됩니다. 각 강의의 소개서에서 수업별 전체 목차를 확인할 수 있습니다.

01. 개발과 데이터를 잘하기 위해 꼭 필요한 컴퓨터공학 부트캠프 (CS 지식 Part1)

영상 69개 · 13시간 25분

컴퓨터구조·운영체제·네트워크를 순서대로 연결해 익히는 CS Part1 강의입니다. 비전공자도 컴퓨터의 동작 원리부터 프로세스와 메모리, TCP/IP·HTTP, 기술면접 핵심 문항까지 정리할 수 있도록 구성했습니다.

1. 강의 소개
2. 강의 자료 공유
3. 쉽게! 컴퓨터 동작 원리를 익히는 컴퓨터 구조
4. 프로그램 흐름을 이해하는 운영체제 핵심
5. 개발자가 꼭 알아야 하는 네트워크 핵심
6. 실전 CS 기술면접 핵심 문항과 모범 답변
7. 강의 완강 인증서 발급

강의 상세 보기 수업별 전체 목차

02. 개발과 데이터를 잘하기 위해 꼭 필요한 컴퓨터공학 부트캠프 (CS 지식 Part2)

영상 46개 · 10시간 52분

운영체제·네트워크 이론을 Linux와 서버 모니터링으로 연결하는 CS Part2 강의입니다. 셸 스크립트, 소프트웨어 공학, Agile·DevOps, 아키텍처 패턴과 실전 기술면접까지 익힙니다.

1. CS 지식와 리눅스 기반 시스템 소프트웨어 소개
2. CS 지식와 리눅스 기반 시스템 소프트웨어 이해
3. 현업 개발 프로세스(Agile)과 소프트웨어 공학
4. CS 지식 기반 주요 서버 성능 모니터링 이해하기
5. 실전 CS 기술면접 복합 질문과 모범 답변
6. 강의 완강 인증서 발급

강의 상세 보기 수업별 전체 목차

03. 개발과 데이터를 잘하기 위해 꼭 필요한 자료구조와 알고리즘 (CS 지식 Part3- 파이썬 기반)

영상 48개 · 10시간 55분

파이썬으로 자료구조와 알고리즘을 직접 구현하는 CS Part3 강의입니다. 배열·트리·힙에서 정렬·탐색, 그래프, 다익스트라, 최소 신장 트리와 백트래킹까지 그림과 코드로 익힙니다.

1. 시작하기 (수업 준비)
2. 수업자료 다운로드
3. 기본 자료구조 정리
4. 중급 자료구조 이해와 실습
5. 고급 자료구조 이해와 실습
6. 알고리즘 작성을 위한 기본 준비와 기본 정렬 알고리즘
7. 재귀용법, 동적계획법, 분할정복법 핵심 정리
8. 고급 정렬 알고리즘
9. 기본 탐색 알고리즘
10. 고급 탐색 알고리즘과 그래프 이해
11. 탐욕 알고리즘 이해
12. 고급 그래프 알고리즘: 최단 경로 다익스트라 알고리즘
13. 초고급 알고리즘: 최소 신장 트리
14. 코딩테스트를 위한 백트랙킹 알고리즘
15. Outro
16. 강의 완강 인증서 발급

강의 상세 보기 수업별 전체 목차

강사 Dave Lee · 잔재미코딩
現 노이먼스 & 튜링스 CTO · 前 쿠팡 수석 개발 매니저 / Principal Product Manager · 前 삼성전자 개발 매니저

문의 dream@fun-coding.org
https://www.fun-coding.org/course/fullcsroadmappython

수강료·자료 이용 조건·환불 규정은 위 상세페이지에서 확인해 주세요. 영상 시간은 영상 길이의 합계이며, 실습·과제·상담 시간은 포함하지 않습니다. 소개서 작성일 2026-09-08. 강의 업데이트에 따라 목차와 영상 시간이 달라질 수 있습니다.